KOOWHEEL

D3M E-skateboard

DESKOROLKA ELEKTRYCZNA

Dziękujemy za zakup deskorolki Koowheel D3M.
Instrukcja ta zawiera ważne informacje potrzebne do prawidłowego działania produktu.

PL

ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

BY ZAGWARANTOWAĆ BEZPIECZEŃSTWO TWOJE ORAZ INNYCH W POBLIŻU, NALEŻY SZCZEGÓŁOWO ZAPOZNAĆ SIĘ Z NINIEJSZĄ INSTRUKCJĄ OBSŁUGI. NIEROZWAŻNE KORZYSTANIE Z POJAZDU MOŻE DOPROWADZIĆ DO IEBEZPIECZNYCH SYTUACJI. UTRATA KONTROLI, ZDERZENIE LUB UPADEK MOGĄ SPOWODOWAĆ OBRAŻENIA UŻYTKOWNIKA I/LUB INNYCH OSÓB. ABY OGRANICZYĆ ZAGROŻENIE, PROSIMY PRZECZYTAĆ I STOSOWAĆ SIĘ DO WSZYSTKICH INSTRUKCJII ORAZ OSTRZEZEŃ ZAWARTYCH W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI.

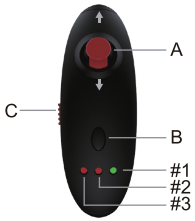
- Koowheel D3M **NIE JEST ZABAWKĄ**
- Sprawdz, czy nakrakrętki samoblokujące i śruby zostaostały prawidłowo zamontowane - jeśli są luźne, mogą dorpowadzić do gorszego działania urządzenia.
- Użytkownicy mają obowiązek znać oraz stosować się do panujących w ich kraju zasad ruchu drogowego. Korzystanie z Koowheel D3M może być niemożliwe w niektórych miejscach publicznych.
- Unikaj dróg pokrytych żwirem, piaskem, trawą oraz śliskich powierzchni. Koowheel D3M jest przeznaczony do jazdy tylko po gładkich oraz suchych nawierzchniach.
- Nie jeździj w pobliżu klifów lub przepaści. Koowheel nie został dostosowany do tego typu terenu. Sprzedawca oraz dystrybutor nie odpowiadają za obrażenia jakie doznał kierujący, jeśli zostały spowodowane jego postępowaniem.
- Nigdy nie jeździj na Koowheel D3M z kilkoma osobami na desce, może to doprowadzić do straty kontroli nad pojazdem.
- Dzieci bez opieki nie powinny się zbliżać do Koowheel D3M.
- Nie przechowuj akumulatora w pobliżu źródeł ciepła, może to doprowadzić do eksplozji.
- Ładowarka nie powinna mieć styczności z wilgocią oraz wodą. Nie korzystaj z ładowarki, jeśli pojawią się uszkodzenia. Polecamy cyklicznie sprawdzać kabel, wtyczkę oraz budowę zewnętrzną.
- Nigdy nie używaj Koowheel D3M, jeśli zauważysz uszkodzenia.
- Nigdy nie używaj Koowheel D3M, jeśli nie czujesz się w pełni zdrowia.

Osoby cierpiące na upośledzenia fizyczne lub umysłowe nie powinny używać Koowheel D3M.

- Koowheel D3M korzysta z energii elektrycznej i wymaga posiadania zasilacza.
- Ostrzeżenie: istnieje ryzyko porażenia prądem z zasilacza.
- Osoby nie mogące zachować równowagi na desce nie powinny korzystać z urządzenia.
- Polecamy trzymać się z dala od ruchu ulicznego (pojazdów samochodowych oraz silnikowych). Należy również ostrożnie korzystać z Koowheel D3M w miejscach dozwolonych.
- Niewłaściwa nawierzchnia (śliska, popękana...) może zwiększyć ryzyko wypadku na desce.
- Uważaj na potencjalne przeszkody, które mogą zostać wciągnięte przez koła, lub które mogą oprowadzić do utraty kontroli nad pojazdem.
- Nie należy korzystać z deski w deszczu lub gdy panuje bardzo niska temperatura.
- Unikać kontaktu z wodą. Nie zanurzać w cieczy.
- Zalecamy regularne smarowanie łożysk kulkowych, za wyjątkiem koła napędowego.
- Wszelkie odłamki, które pojawią się na desce, należy usunąć za pomocą papieru ściernego.

PILOT BEZPRZEWODOWY

Koowheel D3M jest sterowany za pomocą bezprzewodowego pilota.



A. Drążek
B. Włącz/Wyłącz pilota
C. Przełącznik przód/tył
#1 Wskaźnik akumulatora pilota
#2 Wskaźnik połączenia z deskorolką
#3 Wskaźnik akumulatora deskorolki

Częstotliwość: 2,4 Ghz Max
Promieniowanie: 100 MW

KORZYSTANIE Z KOOWHEEL D3M

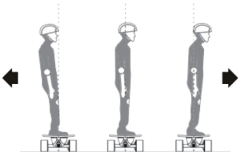
Koowheel D3M to deskorolka elektryczna o bardzo dużej mocy.
Jest nie tylko łatwa w użyciu, lecz również przyjazna dla środowiska.

DZIAŁANIE

Koowheel D3M wykorzystuje zaawansowaną technologię, która pomaga użytkownikowi zachować równowagę. Dzięki żyroskopowi, przyspieszeniomierzowi oraz wspierającemu ich algorytmowi, Koowheel D3M zapewnia wrażenie "unoszenia się" nad powierzchnią.
Koowheel D3M może osiągnąć prędkość nawet 40 km/h.
Podczas jazdy slalomem zwolnij, by uniknąć zrzucenia z deski przez siłę odśrodkową.

PIERWSZE KROKI

Włącz Koowheel D3M oraz pilot bezprzewodowy.
Najpierw postaw jedną stopę, by sprawdzić czy potrafisz utrzymać równowagę, następnie wejdź drugą. Prowadź deskę za pomocą drążka.
* Koowheel D3M jest bardzo czuły w trybie wysokiej prędkości.
* Przesuwaj drążek powolnymi ruchami.
* Zawsze ustawiaj nogi szeroko na desce.
* Staraj się utrzymać środek ciężkości najniżej jak to tylko możliwe.
* Pochylaj się do przodu podczas przyśpieszania.
* Pochylaj się do tyłu podczas hamowania.
* Zawracania oraz skręcanie działa tak samo jak w tradycyjnych deskorolkach.



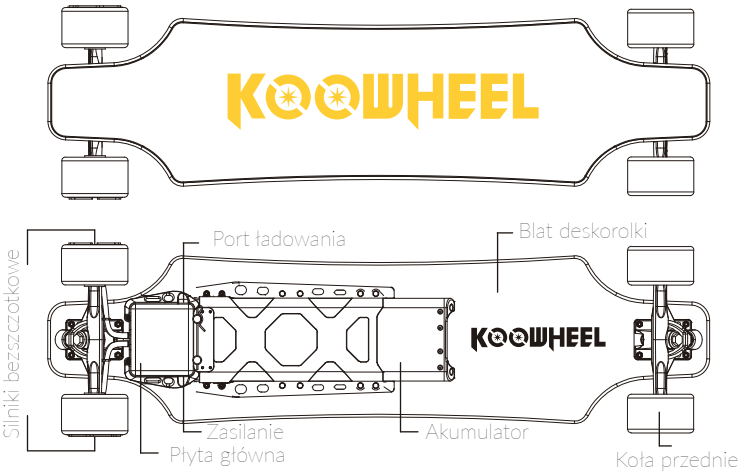
OGRANICZENIE PRĘDKOŚCI

Koowheel D3M pozwala osiągnąć dużą prędkość.
Korzystaj z deski rozsądnie, aby uniknąć okaleczenie siebie lub innych.

ZWALNIANIE ORAZ HAMOWANIE

UWAGA: PAMIĘTAJ O TYM, ŻE HAMOWANIE JEST UZYSKIWANE WYŁĄCZNIE NA KOŁACH Z SILNIKAMI.

KOOWHEEL D3M - KONSTRUKCJA ORAZ CZĘŚCI



PARAMETRY

Waga: około 7,8kg
Wymiary: 900x250x130mm
Minimalna waga uzytkownika: 20kg
Maksymalna waga uzytkownika: 130kg
Maksymalna prędkosc: 42km/h
Możliwa odległosc przy pełnym naładowaniu: 20km 12,5mil / 16km 10mil (zależne od wagi, nachylenia, temperatury oraz prędkości)
Maksymalne nachylenie deskorolki: 25°
Akumulator: 36V 5500mAh / 36V 4300mAh
Silnik w kołach: 350W x 2
Typ silnika: Bezszczotkowe
Czas ładowania: 120-150 minut
Zasilanie wejściowe: 100-240V, 50Hz/60Hz, 2.5A
Zasilanie wyjściowe: DC42V ... 1.5A
Temperatura pracy: -20°C / 60°C
Temperatura ładowania: 0°C / 45°C

PILOT
Częstotliwosc transmisji: 2.4 Ghz
Pojemność akumulatora: 300mAh
Akumulator: litowo-jonowy
Zasięg: ok. 10m

URUCHOMIENIE

Naciśnij przycisk B trzy razy, pilot zwibruje, dioda #2 zaświeci się na czerwono. Oznacza to, że pilot jest włączony, ale niepodłączony do deskorolki.
Jeśli dioda #2 zaświeci się na zielono, oznacza to, że pilot połączył się z deskorolką.
Po połączeniu, lampka na pilocie zaświeci się, wskaźnik na deskorolce również.

WYŁĄCZANIE

By wyłączyć zasilanie, naciśnij przycisk 3 trzykrotnie. Pilot zawibruje (Uwaga: jeśli deskorolka zostanie wyłączona, a pilot jest włącozny i podłączony, dioda zaświeci się a pilot zawibruje jako przypomnienie).
Automatyczne wyłączanie: gdy deskorolka jest w trybie czuwania, oraz w ciągu 5 minut użytkownik nie wykonał żadnej czynnosci, deskorolka oraz pilot automatycznie się wyłączą.
(Uwaga: jeśli pilot nie zostanie sparowany z deskorolką oraz jeśli nie zostanie wykonana żadna czynność przez użytkownika, w ciągu 5 minut pilot wyłączy się).

PAROWANIE:

Pilot wraz z deskorolką są sparowane.
Włącz deskorolkę: naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania, aż pojawi się czerwone światło.
Włącz pilot: naciśnij oraz przytrzymaj przycisk zasilania, aż kontrolka #2 zaświeci się na zielono - oznacza to poprawne sparowanie urządzeń.

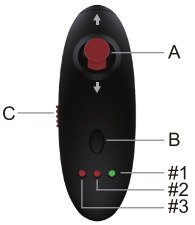
ŁADOWANIE AKUMULATORA ZA POMOCĄ KABLA

W zestawie znajduje się kabel do bezpośredniego ładowania akumulatora.
Prosimy zachować ostrożność przy podłączaniu akumulatora, gdyż uszkodzenia spowodowane niewłaściwym podłączaniem nie są objęte gwarancją.
Przy podłączaniu ładowarki zachować należy następując kolejność:
1) Połączyć akumulator z dołączonym kablem zgodnie z oznaczeniem + do + oraz - do -.
2) Upewnić się, czy aby akumulator został poprawnie podłączony kablem.
3) Podłączamy ostrożnie drugi koniec kabla do ładowania.
Po poprawnym podłączeniu, ładowarka powinna zasygnalizować ładowanie akumulatora za pomocą czerwonej diody. Po naładowaniu akumulatora, kolor zmieni się na niebieski. Należy wtedy odłączyć kabel.

WSKAŹNIK NAŁADOWANIA AKUMULATORA

Zasilanie pilota:
#1 Światło zielone - pilot jest naładowany.
#1 Światło czerwone - pozostało 25% mocy.
Jeśli poziom akumulatora spadnie do 5%, pilot może działać tylko około 15 minut.
Pilot zawibruje, za dioda LED zaświeci się na czerwono.
Jeśli moc akumulatora spadnie do 2,5%, pilot będzie wibrować, a LED będzie migać na czerwono.
Jeśli napięcie spadnie poniżej bezpiecznego poziomu (3,4V) a pilot jest podłączony z deskorolką - następuje rozłączenie.

Zasilanie deskorolki
#3 Światło zielone - deskorolka jest w pełni naładowana
#3 Światło czerwone - zostało 40% mocy.
Pilot wibruje oraz zaświeci się na czerwono, jeśli poziom akumulatora jest mniejszy niż 12,5%. Zatrzymaj się i naładuj akumulator.
Jeśli moc akumulatora spadnie poniżej bezpiecznego napięcia - deska wyłączy się automatycznie.
Akumulator o niskim poziomie naładowania powoduje nieprawidłową jazdę, co może uszkodzić napę. Pojawia się również ryzyko upadku.



A. Drążek
B. Włącz/Wyłącz pilota
C. Przełącznik przód/tył
#1 Wskaźnik akumulatora pilota
#2 Wskaźnik połączenia z deskorolką
#3 Wskaźnik akumulatora deskorolki

Częstotliwość: 2,4 Ghz Max
Promieniowanie: 100 MW

AIARM NISKIEGO POZIOMU AKUMULATORA

Pilot:

Jeśli moc akumulatora pilota wynosi około 5% (co wystarcza na 15 minut), pilot zawibruje oraz lampka zaświeci się na czerwono.
Jeśli moc akumulatora wynosi tylko 2,5%, pilot wibruje ciągle a wskaźnik miga szybko.
Jeśli napięcie spadnie poniżej bezpiecznego poziomu (3,4 V), pilot się wyłączy.

Deskorolka

Jeśli moc akumulatora deskorolki jest mniejsza niż 40%, wskaźnik pilota #1 zmieni kolor na czerwony i pilot zawibruje.
Jeśli moc akumulatora jest mniejsza niż 12,5%, pilot zawibruje i lampka #3 zaświeci się na czerwono.
Jeśli napięcie spadnie poniżej bezpiecznego poziomu, deskorolka zostanie wyłączona.
Uwaga! Gdy pojawi się ostrzeżenie, zatrzymaj się i naładuj akumulator!

ALARM UTRACENIA SYGNAŁU

Jeśli połączenie z deskorolką zostanie utracone na 0,2 sekundy, pilot zawibruje raz. Jeśli deskorolka przyspiesza, przepustnica wyzeruje się i rozpocznie się hamowanie. Jeśli dekorolka jest w trakcie hamowania - deska automatycznie dostosuje siłe hamowania.
Jeśli pilot z powrotem połączy się z deskorolką, urządzenie automatycznie przestanie hamwać i wznowi jazdę.

ALARM BLOKADY SILNIKÓW

Jeśli silniki zostaną zablokowane lub całkowicie unieruchomione, pilot będzie ostrzegał przed zderzeniem wibracjami. Wskaźnik #2 będzie świecił się na czerwono. Użytkownik w tym przypadlu powinien zakończyć jazdę na deskorolce. Sprawdź czy silniki są czyste oraz nie są zablokowane (obracają się bez przeszkód).

ALARM PRZEGRZANIA

Jeśli temperatura silnika przekroczy 140°C, pilot zawibrujem a lampka #2 zaświeci się na czerwono. Przy takiej temperaturze silnik zużywa więcej mocy. (Uwaga! Użytkownik powinien usunąć powody przegrzania się silnika).

ALARM SPIĘCIA ELEKTRYCZNEGO

Jeśli zostanie wykryte spiecię w silniku lub płycie głównej, lampka będzie migać na czerwono oraz zielono, a silnik przestanie działać. Wyłącz deskorolkę, a następnie uruchom ją ponownie. Jeśli problem nie zniknie - skontaktuj się z serwisem.

ALARM JAZDY PO ZBOCZU Z PEŁNYM AKUMULULATOREM - PRZEŁADOWANIA

Nie powinno się korzystać z pełni naładowanej deskorolki do jazdy po zboczu, może zmniejszyć się żywotność akumulatora, nastapić spięcie a nawet pożar! Użytkownik powinien najpierw zużyć część baterii jeżdżąc po prostej powierzchni. Płyta główna zacznie wibrować po wykryciu zbyt dużego napięcia, światło #3 będzie pulsować na zielono. Deskorolka będzie automatycznie się zatrzymywać podczas tego typu jazdy po zboczu, nie możemy jednak zagwarantować, że akumulator nie zostanie uszkodzony.

ZASIĘG

Maksymalny zasięg Koowheel D3M zależy od wielu czynników:
* Topografia: zasięg znacznie maleje przy poruszaniu się pod górę.
* Waga: waga użytkownika wpływa na zasięg.
* Temperatura: niskie temperatury powodują zmniejszenie wydajności akumulatora.
* Konserwacja: jeśli Koowheel D3M jest ładowany zgodnie z zaleceniami, żywotność akumulatora odczuwalnie wzrasta.
* Prędkość i styl: jazda z umiarkowaną, stałą prędkością zwiększa zasięg. Zatrzymywanie się, startowanie, przyśpieszanie i zwalnianie zmniejsza wydajność.

AKUMULATOR

ŁADOWANIE AKUMULATORA

Aby naładować akumulator Koowheel D3M
* Zdejmij pokrywkę gniazda zasilania i włóż wtyczkę.
* Podłącz ładowarkę do sieci elektrycznej.
* Zatrzymaj ładowanie, jeśli dioda LED zaświeci się na zielono.

ŁADOWANIE PILOTA

Pilot zawibruje po podłączeniu.
Wskaźnik akumulatora #3 świeci się na czerwono podczas ładowania, światło zielone oznacza koniec ładowania.
Uwaga: Nie można korzystać z urządzenia podczas ładowania. Po podłączeniu, pilot zawibruje i automatycznie się wyłączy.

ŁADOWANIE AKUMULATORA DESKOROLKI

Podczas ładowania, światło deskorolki zaświeci się na czerwono. Niebieski kolor oznacza koniec ładowania.

ZARZĄDZANIE AKUMULATOREM

Czas ładowania: około 120-150 minut.
* Upewnij się, że Koowheel D3M jest WYŁĄCZONY podczas ładowania.
* Sprawdź czy złącze wejściowe nie jest burdne lub mokre.
* Włóż przewód zasilający do gniazda zasilania deski, następnie włóż drugi koniec do gniazda elektrycznego.
* Używaj tylko certyfikowanej ładowarki.
* Nie zginaj, zmieniaj ani nie wyjmuj akumulatora.
* Nie ładuj ani nie pozostawiaj akumulatora blisko źródeł ciepła.
* Unikaj łączenia biegunów + i - z metalowymi obiektami.
* Nie narażaj na gwałtowne kolizje, uderzenia lub upadki.
* Ładuj akumulator w temperaturze pokojowej (5-25°C).
* Nie ładuj akumulatora w bardzo wilgotnych miejscach.
* Nie używaj ładowarki, jeśli kable luz złącza są uszkodzone.
* Ładuj i przechowuj akumulator zgodnie z lokalnymi przepisami i regulacjami.
• Należy co najmniej raz w miesiącu doprowadzić do pełnego rozładowania i naładowania akumulatora. W przeciwnym przypadku może to uszkodzić akumulator.

UŻYTKOWANIE URZĄDZENIA ORAZ BEZPIECZEŃSTWO



W celu zmniejszenia ryzyka obrażeń, zalecamy przestrzegania poniższych uwag. Używaj Koowheel D3M rozsądnie i odpowiedzialnie. Koowheel D3M to zaawansowany technicnzie pojazd, jednakzę jego niewłaściwe użycie może spowodować zagrożenia.

- Zawsze noś buty, kask i odpowiednie wyposażenie ochronne, takie jak ochraniacze kolan, łokci i usztywniacze nadgarstków. Zalecamy używanie mocno wyprofilowanego kasku, który zapewnia wlasciw ochronę głowy.
- Nie używaj bez odpowiedniego przeszkolenia; prosimy przeczytać instrukcję przed użyciem. W przeciwnym razie możesz stracic kontrolę nad pojazdem..
- Niedozwolone jest używanie pojazdu przez osoby poniżej 16 roku zycia. W przypadku udostępnienia pojazdu osobom poniżej 16 lat, wymagany jest nadzór osoby dorosłej.
- Kobiety w ciąży oraz osoby niepełnosprawne nie powinny korzystać z pojazdu.
- Nie należy używac Koowheel D3M pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych substancji, ktore mogą wpływać na odruchy oraz zachowanie użytkownika.
- Podczas jazdy należy zwracać uwagę na otoczenie. Utrzymywanie dobrej widoczności podczas jazdy jest priorytetem.
- Zalecamy noszenie wygodnych ubrań podczas jazdy.
- Koowheel D3M został zaprojektowany do użytku przez jedną osobe. Zabroniona jest jazda w dwie lub więcej osób jednocześnie na urządzeniu.
- Zalecamy płynne przyśpieszanie oraz hamowanie. Gwałtowne manewry przyspieszania lub hamowania mogą spowodować utratę kontroli nad pojazdem.
- Zawsze sprawdzaj Koowheel D3M przed rozpoczęciem jazdy.
- Wykonuj konserwację deskorolki po jej użyciu.
- Nie uzywaj urządzenia w ciemnych lub słabo oswietlonych miejscach.
- Podczas jazdy bądz pewny, ze Twoja prędkosc zawsze pozwala na bezpieczne zatrzymanie w dowolnym momencie i w każdej sytuacji.
- Podczas jazdy zalecamy zachowanie bezpiecznej odleglosci od innych pojazdow.
- Nie wjezdzaj oraz nie zjezdzaj z dużą prędkoscią, na terenach nierownych lub o bardzo stromych zboczach.
- Nie kladz na desce metalowych ani ostrych przedmiotow.
- Nie uzywaj rozcienczalnikow ani rozpuszczalnikow do czyszczenia czQsci urządzenia.
- Nie przekluwaj ani usuwaj zadnych plastikowych części Koowheel D3M.
- Ucz się wszystkiego powoli, w tym nowych sztuczek. Kiedy stracisz rownowagę, nie czekaj, aż spadniesz - zejdź z deski i zacznij od nowa. Zacznij na łagodnych terenach. Następnie przejdź na zbocza, na ktorych prędkosc pozwala zejsc z deski bez upadku.
- Najpowazniejszą szkodą wynikającą z używania deskorolki to zlamania kosci, dlatego najpierw naucz się upadac (toczyć, jeśli to mozliwe) bez deskorolki.
- Osoby rozpoczynające swoją przygodę z deskorolkami powinny sprobowac jazdy z pomocą przyjaciela lub rodzica. Większosc poważnych wypadków występuje w pierwszym miesiącu uzytkowania.
- Zanim zeskoczysz z Koowheel D3M, sprawdz gdzie deska pojedzie, poniewaz mozesz uderzyc lub zranic ludzi w poblizu.
- Dołącz do lokalnego klubu i naucz się więcej.Udowodnij, ze jestes dobrym uzytkownikiem pojazdu i zwracaj uwagę na siebie i innych ludzi.
- UPEWNIJ SIĘ, CZY AKUMULATOR JEST W PELNI NALADOWANY PRZED UZYCIEM.
- KOOWHEEL D3M JEST URZADZENIEM WYPOSAZONYM W KOMPONENTY ELEKTRONICZNE. PROSIMY PRZESTRZEGAC NINIEJSZEJ INSTRUKCJI W CELU UNIKNIĘCIA USZKODZEN.

ALARM PODJAZDU POD GÓRĘ

Nie używaj deskorolki do podjazdu pod górę podczas startu, ponieważ zmniejsza to żywotność akumulatora i może doprowadzić do eksplozji oraz wypadku. Deskorolka powinna zostać uruchomiona na poziomej powierzchni lub na bardziej łagodnym pochyleniu przed kontynuowaniem jazdy pod górę. Jeśli deskorolka zostanie użyta dojazdy pod górę, co spowoduje znaczne obciążenie akumulatora, kontroler będzie wibrował oraz lampka LED zaświeci się. Jeśli użytkownik będzie kontynuował poruszanie się pod górę, deskorolka automatycznie się zatrzyma. Zabezpieczenie te nie jest w stanie zapobiec uszkodzeniu akumulatora.

KORZYSTANIE Z DESKOROLKI ORAZ ZASADY RUCHU DROGOWEGO

W NIEKTÓRYCH KRAJACH KOOWHEEL LONGBOARD MUSI BYC UŻYWANY NA TERENIE ZAMKNIĘTYM LUB TYLKO TAM, GDZIE NORMALNE ZASADY BEZPIECZEŃSTWA DROGOWEGO NIE MAJĄ MOCY. W NIEKTÓRYCH KRAJACH LUB MIASTACH DESKOROLKI ORAZ INNE ZASILANE ELEKTRYCZNIE POJAZDY SPORTOWE (DESKI, SKUTERY...) NIE MOGĄ BYĆ UŻYWANE NA DROGACH ORAZ CHODNIKACH. UŻYTKOWNICY SĄ ODPOWIEDZIALNI ZA SPRAWDZENIE PRZEPISÓW BEZPIECZEŃSTWA MAJĄCYCH ZASTOSOWANIE W KRAJU, W KTÓRYM ZAMIERZAJĄ KORZYSTAĆ Z LONGBOARD KOOWHEEL PRZED JEGO UŻYCIEM.

KONSERWACJA KOOWHEEL D3M

CZYSZCZENIE

- Zawsze zamykaj wejście zasilania przed czyszczeniem.
- Przed czyszczeniem zawsze odłącz Koowheel D3M od prądu.
- Do czyszczenia nie wolno używać rozcieńczalników ani rozpuszczalników, ponieważ mogą one uszkodzić powierzchnię deskorolki.
- Do czyszczenia plastikowych części używaj wilgotnej szmatki.
- Nie myj Koowheel D3M pod bieżącą wodą.
- Aby usunąć błoto lub brud spod pojazdu, użyj plastikowej szczotki.

AKUMULATOR

- Wyłącz Koowheel D3M przed rozpoczęciem ładowania. Podłącz go do gniazdka zasilania za pomocą dostarczonego przewodu oraz ładowarki.
- Lampka LED ładowarki wskazuje stan naładowania akumulatora.
- Gdy akumulator jest w pełni naładowany, lampka LED zmieni kolor na zielony, należy wtedy odłączyć Koowheel D3M od ładowarki.
- Zbyt długie ładowanie (> 4 godzin) może spowodować uszkodzenie akumulatora, co skróci jego wydajność.
- Aby przedłużyć żywotność akumulatora, przechowuj Koowheel D3M z w pełni naładowanym akumulatorem.
- Przechowuj urządzenie w ciemnym pomieszczeniu w temperaturze 5-25°C.
- Jeśli deskorolka nie będzie używana przez dłuższy czas, ładuj akumulator przynajmniej raz w miesiącu.
- Żywotność akumulatora zależy od różnych czynników, takich jak warunki pogodowe, warunki przechowywania oraz użytkowania.
- Nie używaj akumulatora w następujących przypadkach: nietypowy zapach i/lub nadmierne nagrzanie, wycieki substancji.
- Nie należy dotykać substancji wyciekających z akumulatora.
- Nie pozwalaj dzieciom ani zwierzętom dotykać akumulatora.
- Urządzenie nie może być używane podczas ładowania.
- Akumulatory zawierają niebezpieczne substancje. Nie otwieraj akumulatora i nie wkładaj niczego do środka.
- Używaj tylko dołączonej, certyfikowanej ładowarki.
- W przypadku nadmiernego naładowania akumulatory litowe mogą eksplodować.
- Nie wrzucaj urządzenia do ognia.
- Należy co najmniej raz w miesiącu doprowadzić do pełnego rozładowania i naładowania akumulatora, aby zapobiec uszkodzeniu akumulatora.

TRANSPORT
Jeśli masz zamiar przewozić Koowheel D3M razem z akumulatorem samolotem lub innym środkiem transportu zarządzanym przez zewnętrzego przewoźnika, zalecamy najpierw skontaktować się z przewoźnikiem w celu uzyskania informacji na temat ograniczeń w transporcie. Akumulatory litowe są oznaczone jako substancje niebezpieczne w wielu krajach. Przed podróżą upewnij się, czy transport jest dozwolony. Prawo międzynarodowe zabrania transportowania pojedynczych akumulatorów litowych drogą powietrzną. Jeśli wysyłasz Koowheel D3M, akumulator musi być zamontowany w urządzeniu.

PRZECHOWYWANIE
Przechowuj w pomieszczeniu w temperaturze 5-25°C.
Jeśli Koowheel D3M nie będzie przez długi czas używany, ładuj akumulator przynajmniej raz na miesiąc. Przechowywanie rozładowanego akumulatora grozi jego trwałym uszkodzeniem oraz utratą gwarancji.

WSPARCIE TECHNICZNE
Produkt posiada gwarancję zgodnie z obecnie obowiązującymi przepisami, prosimy skontaktować się ze sprzedawcą, jeśli wymagana jest pomoc techniczna lub serwis gwarancyjny.

GWARANCJA
• Jeden rok, jeśli produkt został zakupiony przez osobę fizyczną lub prawną, która używa go w biznesie jako przedsiębiorca, przedstawiciel handlowy, rzemieślnik, profesjonalista lub jego pośrednik.
• Sześć miesięcy na akumulator, niezależnie od zawodu nabywcy produktu.
• Gwarancja obejmuje wady produkcyjne oraz materiałowe.
• Jeśli masz pytania na temat wsparcia oraz gwarancji produktu, odwiedź stronę koowheel.pl

OGRANICZENIA GWARANCJI
Gwarancja zostaje unieważniona w następujących przypadkach:
• Brak dowodu zakupu (faktura lub paragon).
• Manipulowanie częściami urządzenia.
• W przypadku usterek spowodowanch niewłaściwym użytkowaniem, zaniedbaniem, wypadkiem, a także uszkodzeń powstałych podczas jazdy w wilgotnych warunkach oraz podczas transportu.
• Inne usterki spowodowane niewłaściwym użytkowaniem, nieautoryzowanymi zmianami, działaniami niezgodnymi ze specyfikacją produktu; niewłaściwą konserwacją; wadami z powodu użycia dowolnego elementu nieprzeznaczonego do stosowania z produktem; naprawami technicznymi wykonywanymi przez nieuprawnione osoby.
• Gwarancja nie obejmuje elementów łatwo ulegających uszkodzeniu jak tulejki, koła, łożyska, itp. Powyższe odnosi się do zasad gwarancji towarów konsumpcyjnych zgodnie z dyrektywą 1999/44/EC.

SYMBOLE I OZNACZENIA



Produkt spełnia Europejskie dyrektywy bezpieczeństwa.



Produkt zawiera akumulator. Po zużyciu w produkcie, musi on być oddzielnie składowany.



Produkt zawiera części elektryczne. Po zakończeniu użytkowania produktu, nie może on być umieszczony ze standardowymi odpadami, musi być umieszczony z innymi odpadami elektronicznymi (patrz: wstęp instrukcji).



Przeczytaj dokładnie instrukcję urządzenia.



Zawsze używaj odpowiedniego zestawu zabezpieczającego takiego jak ochraniacze kolan, ochraniacze łokci, usztywniacze nadgarstków. Zawsze zakładaj o dpowiednio dopasowany kask zabezpieczający głowę.



Użytkowanie niedozwolone dla osób poniżej 16go roku życia. Użytkowanie przez osoby poniżej 16go roku życia wymaga nadzoru osoby dorosłej



Minimalna waga użytkownika = 20kg
Maksymalna waga użytkownika = 100kg



Koowheel D3M został stworzony i zaprojektowany z myślą o użytkowaniu tylko przez jedną osobę. Nigdy nie używaj go z dodatkową osobą lub kilkoma osobami jednocześnie.



Użytkownik jest odpowiedzialny za sprawdzenie jakie przepisy bezpieczeństwa są wymagane w kraju gdzie będzie użytkowany Koowheel D3M. Sprawdź możliwości poruszania się po terenach zamkniętych oraz czy poruszanie się w przestrzeni publicznej jest w twoim kraju dozwolone.



Nie używaj Koowheel D3M pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych substancji mających wpływ na refleks użytkownika.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Niniejsza instrukcja jest własnością firmy INNPRO. Kopiowanie i dystrybucja w celach komercyjnych, całości lub części instrukcji bez zezwolenia zabronione

www.koowheel.com

PRODUCER:DONGGUAN JOMO ELECTRONICS CO,.LTD
BLOCK 1,NO.1 CHITIAN EAST ROAD BAISHIGANG VILLAGE CHANGPING TOWN,DONGGUAN CHINA